

ANKARA ÜNİVERSİTESİ
ELMADAĞ MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI UZAKTAN EĞİTİM PROGRAMI DERS
İÇERİKLERİ

TDİ111 TÜRK DİLİ 1

1. Dil, diller ve Türk dili
2. Dil bilgisi, sözcük, cümle
3. Kelime Türleri
4. Anlatımın öğeleri ve anlatım türleri
5. Düzgün ve etkili konuşmanın temel ilkeleri

ATA105 ATATÜRK İLKELERİ ve İNKILÂP TARİHİ –I

1. Temel Kavramlar
2. Türk İnkılâbı Öncesinde Osmanlı Devletinin Yaptığı İslahatlar
3. Türk İnkılâplarının Hazırlık Dönemi
4. Türk İstiklâl Savaşı

YDİ111 TEMEL YABANCI DİL -I (İngilizce)

1. Konuşma
2. Dinleme-Anlama
3. Yazma
4. Okuma-Anlama

TDİ112 TÜRK DİLİ-II

1. Yazılı ve Sözlü Anlatım Türleri
2. Noktalama ve Yazım Kuralları
3. Anlatım Bozuklukları

ATA106 ATATÜRK İLKELERİ ve İNKILÂP TARİHİ –II

1. Atatürk Dönemi İnkılâpları
2. Türkiye Cumhuriyeti'nin Atatürk Dönemindeki Dış Siyaseti
3. Atatürk İlkeleri

YDİ112 TEMEL YABANCI DİL -II (İngilizce)

1. Konuşma
2. Dinleme-Anlama
3. Yazma
4. Okuma-Anlama

EUB103 TEKNOLOJİNİN BİLİMSEL İLKELERİ

1. Malzeme Özellikleri
2. Statik
3. Dinamik
4. Enerji, İş ve Güç
5. Mekanik ve Elektromanyetik Dalga Hareketi
6. Akışkanlarda Basınç
7. Elektrik ve Magnetizma
8. Ölçme, Birim Sistemleri ve Fiziksel Büyüklükler
9. Ölçme, Birim Sistemleri ve Fiziksel Büyüklükler-Problem Çözme
10. Kinematik
11. Kinematik-Problem Çözme

EUB104 TEKNOLOJİNİN BİLİMSEL İLKELERİ

1. Elektrik yükleri ve yüklenme kavramı
2. Elektrik akımı ve oluşumu
3. Alternatif akım ve doğru akım güç kaynakları
4. Manyetik alan ve manyetik alan çizgileri
5. Kütle ve ağırlık kavramları
6. Faraday ve Lenz yasaları
7. Dalga hareketi ve periyodik hareket tanımları

EUB205 MESLEKİ YABANCI DİL –I (İngilizce)

1. Mesleki dilbilgisini kullanmak
2. Programlama ve algoritmaya giriş terimlerini kullanmak
3. Mesleki temel bilgileri
4. Mesleki yabancı dil yeterliklerine temel teşkil edecek genel İngilizce bilgilerinin güncelleştirilerek tekrarı
5. Mesleki terim, kavram ve terminoloji
6. İşletim sistemi kurulum dokümanları
7. İşletim sistemi hata mesajları
8. İşletim sistemi yardım dosyaları
9. Program dili hata mesajları

EUB206 MESLEKİ YABANCI DİL –II (İngilizce)

1. Mesleki dilbilgisini kullanmak
2. Programlama ve algoritmaya giriş terimlerini kullanmak
3. Mesleki konularda yazılı ve sözlü iletişim kurma
4. Mesleki konularda yazılı ve sözlü iletişim kurma
5. Kod Yazım Öğeleri
6. Mesaj ve Hata Kodları
7. Web Tarayıcıları
8. Veri Taban Kavramları
9. Grafik ve Çoklu Ortam

EUB109 - İŞLETİM SİSTEMLERİ ve DONANIM

1. Açık kaynak kodlu işletim sisteminin kurulumunu ve temel ayarlarını yapma
2. Açık kaynak kodlu işletim sisteminin araçlarını kullanma
3. Açık kaynak kodlu işletim sisteminin yönetimini gerçekleştirme
4. Donanım elemanlarının denetimini yapmak
5. Donanım elemanlarının montajını yapmak
6. BIOS yapılandırılmasını yapmak

EUB110 – AĞ TEMELLERİ

1. Ağ yapısını hazırlama
2. Ağ bağlantılarını yapılandırma
- 3.

EMY104 - ARAŞTIRMA YÖNTEM VE TEKNİKLERİ

1. Araştırma yapmak
2. Araştırma raporu hazırlamak
3. Araştırmayı sunmak

EUB106 - PROGRAMLAMA 1

1. Görsel programlama editörü kurulum ve ayarlarını yapmak
2. Formlarla çalışmak
3. Temel uygulamalar yapmak
4. İleri uygulamalar yapmak
5. Standart nesnelere
6. Giriş ve mesaj pencereleri
7. Diyalog pencereleri
8. Gelişmiş nesnelere
9. Operatörler ve Fonksiyonlar
10. Karar yapıları ve döngüler
11. Karar yapıları ve döngüler
12. Diziler
13. Grafik uygulamaları
14. Raporlama uygulamaları

EUB201 - PROGRAMLAMA 2

1. Yerel veri tabanı ile çalışmak
2. Uzak veri tabanı ile çalışmak
3. Gelişmiş uygulamalar yapmak
4. Kurulum paketi hazırlamak

EUB202 - PROGRAMLAMA 3

1. Uygulamalarda kütüphane kullanmak
2. Farklı uygulamalar ile veri transferi yapmak
3. İletişim uygulamaları yapmak
4. Birden çok katmanlı uygulama yapmak

EUB207 - GRAFİK VE ANİMASYON

1. Görüntü düzenleme işlemleri yapmak
2. Metin düzenleme ve katman işlemleri yapmak
3. WEB araçları hazırlamak
4. Hareketli resimler ve dosya aktarım işlemleri yapmak
5. Animasyon düzenleme işlemleri yapmak
6. Gelişmiş teknikleri uygulamak
7. Eylem kodları ile etkileşimli animasyonlar oluşturmak

EMY101 - İLETİŞİM

1. Bireysel iletişim kurmak
2. Örgütsel iletişim kurmak

EUB211 – WEB PROGRAMLAMA - I

1. Açık kaynak kod tabanlı programlama için gerekli yazılımları kurmak ve test etmek
2. Açık kaynak kodlu programlama dilinin temel komutları ile WEB sayfası hazırlamak
3. Açık kaynak kodlu programlama dili ile fonksiyon ve nesnelere kullanarak WEB sayfası hazırlamak
4. Açık kaynak kodlu programlama dili ile form uygulamaları yapmak
5. Web servislerini açık kaynak kod tabanlı program içinde kullanmak
6. Değişkenler ve Sabitler, Operatörler
7. Karar Kontrol Yapıları
8. Döngü Kontrol Yapıları
9. Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar
10. Hazır Fonksiyonlar
11. Diziler ve Nesnelere
12. Dosyalama İşlemleri

13. WEB Form Uygulamaları
14. Sayfalar Arası Veri Aktarım Yöntemleri
15. Veritabanı İşlemleri

EUB212 - WEB PROGRAMLAMA -II

1. Web tabanlı programlama için gerekli yazılımları kurmak ve test etmek
2. Web programlama dilinin temel komutları ile web sayfası hazırlamak
3. Programlama Dilinde Fonksiyon ve Nesne Kullanarak web sayfası hazırlamak
4. Web form uygulamaları yapmak
5. Web servislerini kullanmak
6. XML ve WEB servisleri
7. İleri Veritabanı İşlemleri

EMY203 - İŞLETME YÖNETİMİ – 1

1. Temel ekonomik göstergeleri analiz etmek
2. İş yeri kurma fikrini oluşturmak
3. İş yeri kuruluş işlemlerini yürütmek
4. İş yerini faaliyete açmak

EMY204 - İŞLETME YÖNETİMİ – 2

1. Yönetim işlevlerini yerine getirmek
2. İnsan kaynaklarını yönetmek
3. Üretim sürecini yönetmek
4. Pazarlama faaliyetlerini yönetmek
5. İşletmenin mali yapısını yönetmek

EUB101 - MATEMATİK

1. Sayılar ve kümeler ile ilgili işlemleri mesleğinde uygulamak.
2. Mesleğinde diziler ile ilgili uygulamalar yapmak.
3. Mesleğinde fonksiyonlarla ilgili uygulamalar yapmak.

EUB102 - MESLEKİ MATEMATİK

1. Mesleğinde matrisler ve lineer denklem sistemleri ile ilgili uygulamalar yapmak.
2. Mesleğinde sayısal analiz ile ilgili uygulamalar yapmak
3. Mesleğinde geometri ile ilgili uygulamalar yapmak.
4. Mesleğinde trigonometri ile ilgili uygulamalar yapmak.

EUB271 - MESLEK ETİĞİ

1. Etik ve ahlak kavramlarını İncelemek
2. Mesleki etik ilkelerine uymak

EUB105 - PROGRAMLAMA TEMELLERİ

1. Programcılığa giriş yapmak
2. Kodlama öncesi program akışını tasarlamak
3. Kontrol deyimlerini kullanmak
4. Dizi işlemleri yapmak
5. Alt programlarla çalışmak
6. Dosyalama işlemleri yapmak

EUB203 - SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI - I

1. Bitirme projesinin kapsamını belirleme,
2. Proje konusu ile ilgili detaylı araştırma,,
3. Projenin kod yazımına hazırlık,

4. UML Diyagramları

EUB204 - SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI - II

1. Bitirme projesinin hazırlanması,
2. UML diyagram analizi
3. Projenin kod yazımına hazırlık,
4. Projeyi yazma,
5. Projenin kurulum paketini ve raporunu hazırlama,

EUB225 - SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ

1. Sunucu işletim sistemini kullanıma hazırlamak
2. Veri yönetimini gerçekleştirmek
3. Sunucu işletim sisteminin izin hizmetini yönetmek
4. Ağ yönetimini sağlamak
5. Ağ hizmetlerini yönetmek

EUB108 - VERİTABANI ve YÖNETİMİ

1. Veritabanı Kavramları
2. Veritabanı Tasarlamak
3. Veritabanını Oluşturmak
4. Veritabanında Sorgulama Yapmak
5. Veritabanı ve Yazılım Bağlantıları

EUB241 - VERİTABANI 1

1. Veritabanı Tasarlamak
2. Veritabanını Oluşturmak
3. Veritabanında Sorgulama Yapmak
4. Veritabanı Yönetimsel Fonksiyonları Kullanmak
5. Trigger işlemleri

EUB242 - VERİTABANI 2

1. Veritabanını kurmak
2. Temel tablo işlemleri yapmak
3. İleri tablo işlemleri yapmak
4. Veritabanı sunucusunu yönetmek

EUB107 - WEB TASARIMININ TEMELLERİ

1. Html kodları ile WEB sayfaları için temel işlemler yapmak
2. Html kodları ile WEB sayfaları için gelişmiş özellikler oluşturmak
3. Stil şablonu (CSS) yapılandırmasını gerçekleştirmek
4. Yeni Web Teknolojileri ve HTML5
5. HTML5 özellikleri
6. CSS3 Özellikleri

EUB252 – 3B Tasarım ve Modelleme

1. Kurulum. Araç çubuklarının tanıtımı
2. 2D ve 3D çizim elemanlarını tanıma ve kullanma
3. 2D ve 3D elemanlardan yeni çizim elemanları elde etme.
4. Yapılan çizimler üzerinde düzenleme ve değiştirmeler yapma.
5. Çizimlere hareket verme
6. Çizimlere ışık, kamera, malzeme giydirme özelliklerini ekleme

EUB231 Mikrobilgisayar Sistemleri I

1. Mikroişlemcilerin genel yapısının ve işleyişi
2. Mikroişlemci giriş/çıkış birimleri ve işleyişi
3. Adresleme yapısı ve kullanımı
4. Assembler programlama
5. Arduino kart programlama

EUB232 Mikrobilgisayar Sistemleri II

1. Raspberry Pi kart programlama
2. Giriş/çıkış birimleri ve işleyişi
3. Sinyal işleme ve ölçme modülleri
4. Endüstriyel haberleşme
5. Pc tabanlı haberleşme kontrolü
6. Uzaktan data ölçme ve kontrol modülleri
7. Dağıtık data ölçme ve kontrol sistemleri

EUB221 - Ağ Cihazı Programlama - I

1. Yönlendirme yapma,
2. Anahtarlama yapma,
3. Sanal ağ kurma,

EUB222 - Ağ Cihazı Programlama - II

1. Ağ Cihazları Kurulumu
2. Router Programlama,
3. Sanal ağ kurma,

EUB224 – Ağ ve Sistem Güvenliği

1. Basit şifreleme yöntemlerini açıklama
2. İşletim sistemi güvenliğini yapılandırma
3. Ağ güvenliği politikalarını planlayabilme
4. Güvenlik duvarlarını yapılandırabilme

EMY205 - KALİTE GÜVENCESİ VE STANDARTLARI

1. Kalite Yönetim Sisteminin Altyapısını Oluşturmak
2. Kalite Standartlarını Uygulamak
3. İstatistiksel kalite kontrol yöntemleri uygulamak

EUB213 – İLERİ ARAYÜZ TASARIMI I

1. Web tabanlı programlama için gerekli yazılımları kurmak ve test etmek
2. Web programlama dilinin temel komutları ile web sayfası hazırlamak
3. Programlama Dilinde Fonksiyon ve Nesne Kullanarak web sayfası hazırlamak
4. Web form uygulamaları yapmak
5. Web servislerini kullanmak

EUB214 – İLERİ ARAYÜZ TASARIMI II

1. Bilgisayar arayüzleri için kullanıcı merkezli tasarım anlayışını benimsemek ve uygulamaya yönelik beceriler kazanmak
2. Katmanlı Yazılım Mimarisinde Sunum Katmanına Yönelik Uygulamalar Geliştirmek
3. Yeni nesil sunum katmanlarının desteklediği özellikleri tanıyabilmek
4. Yeni nesil sunum katmanları ile veri katmanı arasında bağlama işlemlerini yapabilmek

EUB215 – MOBİL PROGRAMLAMA I

1. Modern mobil cihazlarda kullanılan deęişik iřletim sistemi ve geliřtirme platformlarını bilir.
2. Mobil tarayıcılar ve native kodlamanın birbirlerine göre avantaj ve dezavantajlarını bilir.
3. Java programlama dili ile Android sistemler için temel düzeyde yazılım geliřtirme bilgi ve becerisine sahip olur.
4. Android yazılımlar için arayüz hazırlayabilir.
5. Mobil uygulamalarda konumlandırma ve harita yönetimini verimli bir řekilde kullanabilir.

EUB216 – MOBİL PROGRAMLAMA II

1. Android yazılımlar için tercihler, dosya yönetimi ve internet erişimi konularında uygulama geliřtirebilir.
2. Mobil cihazlar için istemci ve sunucu taraflı daęıtık uygulamalar geliřtirebilir.
3. Mobil sistemler için geliřtirilen yazılımın pazarlama süreçleri hakkında bilgi sahibi olur.
4. Android sistemlerde veritabanı yönetimi konusunda uygulama geliřtirebilir.
5. Mobil sistemler için yazılım geliřtirme, hata ayıklama, test ve performans iyileřtirme süreçlerini yönetebilir.

EUB217 – OYUN PROGRAMLAMA I

1. Oyun tasarımı ve programlanması ile ilgili temel bilgi ve beceriler edinmek
2. Oyun teknolojisi ve uygulamalarını çözümlenebilmek
3. Oyun teknolojisi ve uygulamalarını kullanabilmek
Oyun tasarımları yapmak

EUB218 – OYUN PROGRAMLAMA II

1. 3D oyun tasarımı ve programlanması ile ilgili temel bilgi ve beceriler
2. edinmek
3. İleri oyun teknolojisi ve uygulamalarını çözümlenebilmek
4. İleri oyun teknolojisi ve uygulamalarını kullanabilmek
5. Oyun tasarımları yapmak

EUB219 – JAVA PROGRAMLAMA I

1. Programlama temel kavramlarını ve Java dilini kullanarak nesne yönelimli programlama tekniklerini öğrenmek
2. Grafik arayüz (GUI) uygulamaları geliřtirmek
3. veritabanı uygulamaları geliřtirmek
6. Oyun tasarımları yapmak

EUB220 – JAVA PROGRAMLAMA II

1. Programlama temel kavramlarını ve Java dilini kullanarak nesne yönelimli programlama tekniklerini öğrenmek
2. Grafik arayüz (GUI) uygulamaları geliřtirmek
3. Veritabanı uygulamaları geliřtirmek